

# 5. australijska „Wiosenna Nawałnica”

PIESZO-KAJAKOWY RAJD NA ORIENTACJĘ 20 kwietnia 2013

## REGULAMIN RAJDU

### I. INFORMACJE OGÓLNE

1. 5. „Wiosenna nawałnica” to impreza turystyczno-przygodowa z rodzaju InO (impreza na orientację) – pieszo-kajakowy rajd na orientację w konwencji związanej z Australią.

2. Celami rajdu są:

- promowanie walorów turystycznych i krajoznawczych Gminy Kalisz Pomorski,
- krzewienie postawy zdrowego współzawodnictwa na łonie przyrody,
- uczenie się zasad orientacji w terenie oraz czytania mapy,
- integracja środowisk turystycznych,
- dobra zabawa w klimatach kojarzonych z Australią.

3. Organizatorami Rajdu są: Klub Podróżników Arsoba Travel oraz Gmina Kalisz Pomorski.

4. Organizatorzy wybierają sędziów rajdu, których decyzje w sprawach klasyfikacji Uczestników są wiążące.

5. Rajd odbędzie się w dn. 20 kwietnia 2013 r.

Zgłoszenia uczestnictwa w rajdzie będą przyjmowane do dn. 15 kwietnia włącznie. Po upływie tego terminu tylko warunkowo, w zależności od możliwości oraz ilości zgłoszeń. Jak zgłaszać się na rajd – w części III.

6. Przygotowane są trzy trasy rajdu:

- trasa PIESZA KRÓTKA (ok. 20 km), łatwiejsze do odnalezienia punkty kontrolne. Trasa dostępna dla wszystkich, także dla rodzin z dziećmi i młodzieżą;
- trasa PIESZA PODSTAWOWA (ok. 45 km), punkty kontrolne trudniejsze do odnalezienia. Trasa dla osób z zacięciem turystycznym i orientacją w terenie;
- trasa PIESZO-KAJAKOWA (ok. 30 km pieszo + ok. 7 km kajakiem). Trasa dla osób z zacięciem turystycznym i orientacją w terenie, doświadczenie kajakowe na poziomie łatwy-średni.

### II. GŁÓWNE ZASADY

7. Miejsce zbiórki: Pałac Wedlów - Kalisz Pomorski, ul. Wolności 31.

Uczestnik rajdu powinien zameldować się w miejscu zbiórki rajdu w dniu 20 kwietnia:

- w godz. od 8:00 do 9:30 na trasy pieszą podstawową oraz pieszo-kajakową,
- w godz. od 11:30 - 13:00 na trasę krótką.

8. Uczestnicy przy zgłaszaniu się na rajd wybierają trasę, którą zamierzają pójść. Ewentualna późniejsza zmiana decyzji będzie możliwa najpóźniej do momentu startu. Po wystartowaniu uczestnika / zespołu, zmiana trasy nie będzie możliwa.

9. Spotkanie organizacyjne – odprawa przed rajdem – odbędzie się przed rozpoczęciem startowania ekip rajdu.

W czasie odprawy organizatorzy / sędziowie rajdu przedstawią informacje organizacyjne a także poinformują o sytuacji leśnej (np. możliwe przeszkody, sytuacja p/pożarowa). Nieobecność Uczestnika rajdu na tej odprawie nie zwalnia go od konieczności przestrzegania regulaminu rajdu, natomiast pozbawi go istotnych informacji.

10. Z uwagi na "australijski" charakter tej edycji rajdu, Uczestnicy zobowiązani są do zgłoszenia się na rajd i do wystartowania w przebraniu, nawiązującym do zadanej konwencji, lub przynajmniej do posiadania gadżetu wiążącego się z konwencją – kulturą australijską, państwem Australia lub czymkolwiek, co kojarzy się z określeniem „australijskie”. Uczestnik nie posiadający przebrania lub gadżetu w konwencji, nie zostanie wystartowany. W czasie trwania rajdu Uczestnicy mogą zmienić ubranie / przebranie na inne, oraz zdjąć / schować gadżety związane z konwencją, jeśli uznają to za wskazane np. z uwagi na wygodę przejścia/płynięcia. Na metę Uczestnicy mogą dotrzeć w dowolnym przebraniu.

11. Uczestnicy mogą startować pojedynczo, mogą także w zespole, który może składać się maksymalnie z 4 (czterech) osób. Warunkiem sklasyfikowania Zespołu jest dotarcie całego Zespołu na metę, jednocześnie, w takim składzie osobowym, w jakim startował. Uczestnicy powinni jak najwcześniej poinformować organizatorów o decyzji startowania w rajdzie w zespole i podać jego skład.

12. Uczestnicy/Zespoły rajdowe będą startować w odstępach co 3-5 minut. Odstępy te mogą zostać zmienione przez organizatorów, co będzie zależne od ogólnej ilości zgłoszonych zespołów. Kolejność startu poszczególnych Uczestników/Zespołów zostanie ustalona w drodze losowania.

13. Uczestnicy rajdu przed startem zobowiązani są do zaznajomienia się z Regulaminem Rajdu oraz podpisania Karty Zgłoszeniowej – startowej.

14. Wydawanie map, kart kontrolnych i numerów startowych dla Uczestników/Zespołów nastąpi na 3-5 minut przed startem danego Uczestnika/Zespołu.

Organizatorzy na starcie dostarczają kolorową kserokopię mapy topograficznej (skala około 1:50 000) z zaznaczonymi Punktami Kontrolnymi oraz specjalnymi obszarami działań. Używanie wszelkich innych map niż te dostarczone przez organizatorów jest zabronione i grozi dyskwalifikacją Uczestnika/Zespołu. Dyskwalifikacją grozi również używanie GPS, a także telefonów komórkowych w celach ułatwiających pokonywanie trasy.

15. Główną zasadą rajdu jest to, aby w limicie czasowym:

- 11 godzin dla trasy pieszej podstawowej,
- 10 godzin dla trasy pieszo-kajakowej,
- 6 godzin dla trasy pieszej krótkiej,

odnaleźć jak największą liczbę Punktów Kontrolnych i uzyskać największą ilość punktów dodatkowych, przy najmniejszej ilości

karnych, z jak najkrótszym czasem przejścia/przeplłynięcia trasy.

**16.** Uczestnicy/Zespół mogą zaliczać kolejne Punkty Kontrolne (PK) w dowolnej kolejności. Zameldowanie się na punkcie oznaczonym jako "STOP" jest obowiązkowe.

**17.** Punkt Kontrolny w terenie oznaczony jest planszą (tzw. lampionem) posiadającą własny numer.

Warunkiem potwierdzenia obecności na Punkcie Kontrolnym będzie zaznaczenie kasownikiem, pieczętką lub mazakiem (będą znajdować się one na Punktach Kontrolnych) odpowiedniego pola karty kontrolnej dla danego Punktu Kontrolnego. Jeśli na Punkcie Kontrolnym nie będzie żadnego narzędzia do potwierdzenia obecności, należy użyć kodu (o wyglądzie np. A12, znajdującego się na planszy). W takim przypadku kod należy wpisać w odpowiednią rubrykę Karty Kontrolnej. Jeśli Uczestnik/Zespół nie posiada przy sobie długopisu, kod należy zapisać w telefonie komórkowym lub zapamiętać lub zrobić zdjęcie i podać go sędziom na mecie.

**18.** Niektóre Punkty Kontrolne mogą zostać oznaczone poprzez więcej niż jedną planszę (lampion). Jednak tylko jedna plansza jest prawidłowa, tj. znajduje się we właściwym miejscu, oznaczonym na mapie oraz cechy jej umiejscowienia odpowiadają nadanej nazwie. Inne plansze będą w związku z tym fałszywe. Warunkiem zaliczenia danego Punktu Kontrolnego będzie zaznaczenie odpowiedniej rubryki Karty Kontrolnej kasownikiem, pieczętką, specjalnym mazakiem lub użycie kodu - z tego prawidłowego lampionu. Jeśli w danej rubryce danego Punktu Kontrolnego znajdą się znamiona zaznaczeń więcej niż jednego lampionu, to dany Punkt Kontrolny nie zostanie zaliczony. Podobnie, jeśli stwierdzona zostanie próba usunięcia zaznaczenia lub zaznaczenie będzie nieczytelne bądź niemożliwe do identyfikacji - dany Punkt Kontrolny nie zostanie zaliczony.

**19.** Warunkiem sklasyfikowania Uczestnika/Zespołu jest zameldowanie się na punkcie oznaczonym jako "STOP" oraz zameldowanie się na mecie.

**20.** O miejscu w klasyfikacji Uczestnika/Zespołu w pierwszej kolejności decyduje ilość zaliczonych prawidłowych Punktów Kontrolnych i dotarcie do mety w limicie czasowym określonym dla danej trasy. W drugiej kolejności decyduje ilość otrzymanych punktów dodatkowych i karnych. Dopiero w trzeciej kolejności znaczenie ma czas przejścia/przeplłynięcia do mety.

**21.** Jeśli w limicie czasowym określonym dla danej trasy Uczestnik/Zespół nie dotrze do mety, każde rozpoczęte 30 minut opóźnienia skutkować będzie kasacją jednego zaliczonego Punktu Kontrolnego.

**22.** W punkcie oznaczonym jako "STOP" Uczestnik/Zespół będzie mógł skorzystać z przywileju zatrzymania czasu, na maksymalnie 60 minut. Tam też Uczestnik będzie mógł wziąć udział w konkursie, za który może zdobyć dodatkowe punkty, liczące się w klasyfikacji. W przypadku Zespołu punkty dodatkowe zostaną przyznane - za udział w konkursie pierwszego wytypowanego Uczestnika z danego Zespołu. Przy tym wszyscy Uczestnicy z Zespołu będą mogli wziąć udział w konkursach. Za każdy konkurs można otrzymać 5 punktów dodatkowych (lub 0). Zasady konkursu zostaną wyjaśnione na miejscu przez wolontariuszy, obsługujących punkt „stop”.

**23.** W niektórych Punktach Kontrolnych Uczestnik/Zespół będzie mógł wziąć udział w konkursach, za które może zdobyć dodatkowe punkty, liczące się w klasyfikacji. W przypadku Zespołu punkty dodatkowe zostaną przyznane - za udział w konkursie pierwszego wytypowanego Uczestnika z danego Zespołu. Przy tym wszyscy Uczestnicy z Zespołu będą mogli wziąć udział w konkursach. Za każdy konkurs można otrzymać 5 punktów dodatkowych (lub 0). Zasady konkursu zostaną wyjaśnione na miejscu przez wolontariuszy, obsługujących dany Punkt Kontrolny. Mapa rajdu będzie w sposób jednoznaczny wskazywać, na których Punktach Kontrolnych będzie można uzyskać w konkursach punkty dodatkowe (znaczące w ogólnej klasyfikacji).

**24.** Na określonych, zaznaczonych na mapie obszarach tras pieszej podstawowej oraz pieszo-kajakowej, Uczestnik/Zespół może napotkać grupę diabłów z Tasmanii, którzy będą łąpać Rajdowiczów. Schwytyany Uczestnik/Zespół otrzyma 5 punktów karnych, poprzez wpisanie do Karty godziny schwymania. Od tego czasu przez 10 minut Uczestnik/Zespół będzie nietykalny i nawet schwytyany ponownie, nie otrzyma punktów karnych. Po upływie 10 minut od schwymania Uczestnik/Zespół może zostać schwytyany ponownie, z otrzymaniem kolejnych 5 punktów karnych.

Za schwymanie rozumie się dotknięcie przez któregokolwiek z diabłów w/w grupy, dłonią lub kopytem, dowolnej części ciała Uczestnika, a w przypadku Zespołu - jednego z Uczestników. Nie poddanie się przy schwymaniu (tj. brak wpisu w Karcie) grozi dyskwalifikacją Uczestnika/Zespołu.

**25.** Istotną częścią trasy pieszo-kajakowej jest przeplłynięcie określonego, zadanego odcinka rzeki/strumienia w kajaku. Organizatorzy udostępnią odpowiednią ilość kajaków dwuosobowych (większość) i jednosobowych oraz kamizelki ratunkowe.

**26.** W miejscu startu odcinka kajakowego, sędziowie pomocniczy/wolontariusze będą wydawać Uczestnikom kajaki, wiosła oraz kamizelki ratunkowe. Kajak zostanie opatrzony numerem startowym Uczestnika/Zespołu. Dozwolone jest używanie tylko swojego, wydanego kajaka.

**27.** Część Punktów Kontrolnych zostanie umieszczona w bezpośrednim sąsiedztwie zadanego do przeplłynięcia odcinka rzeki/strumienia. Rajdowicze płynący kajakiem, w poszukiwaniu Punktów Kontrolnych mogą opuścić swój kajak, odpowiednio go zabezpieczając przed odpłynięciem.

**28.** Po dopłynięciu do końca zadanego odcinka rzeki/strumienia, Uczestnik/Zespół jest zobowiązany do wyciągnięcia kajaka na brzeg, opróżnienia z wody i postawienia w miejscu wskazanym przez wolontariuszy, obecnych w tym miejscu.

**29.** Aby przebycie trasy było zakwalifikowane, Uczestnicy nie mogą korzystać z żadnego środka lokomocji oraz pomocy osób trzecich.

**30.** Wszystkich Uczestników rajdu obowiązuje absolutny nakaz noszenia w widocznym miejscu numeru startowego przez cały czas od startu do mety.

**31.** Wszystkich Uczestników obowiązuje obowiązkowe odmeldowanie się po rajdzie na mecie rajdu. Odmeldowanie podyktowane jest względami bezpieczeństwa.

### III. INFORMACJE ORGANIZACYJNE

**32.** Kartę Zgłoszeniową należy pobrać z internetu z serwisu [www.arsobatravel.pl](http://www.arsobatravel.pl) i wypełnioną wysłać drogą mailową lub pocztą tradycyjną (adresy podane w Karcie). Można także zgłaszać się telefonicznie (tel. kom. 601 725 390, 603 405 550).

**33.** Uczestnictwo w rajdzie (tzw. wpisowe) kosztuje:

20 zł - na trasę pieszą krótką (15 zł dla osób z terenu gminy Kalisz Pomorski),

35 zł - na trasy pieszą podstawową i pieszo-kajakową (25 zł dla osób z terenu gminy Kalisz Pomorski), od Uczestnika, płatnych przelewem na konto. Możliwe będzie zapłacenie wpisowego na starcie rajdu, choć wtedy organizatorzy nie mogą zagwarantować wszystkich świadczeń.

"Wpisowe" służy pokryciu kosztów organizacyjnych i materiałów, związanych z przygotowaniem trasy, mapy, punktów kontrolnych i in., przekąski na punkcie "stop" oraz ciepłego posiłku wieczorem dla wszystkich rajdowiczów, pokryciu kosztów paliwa i wynajmu środków transportu, kajaków, zabezpieczeniu bezpłatnych noclegów na mecie rajdu, gorących napojów, środków higieny, itp.

**34.** Klasyfikacja Uczestników/Zespołów rajdu i wyłonienie zwycięzców zostaną zakończone tak szybko, jak to będzie możliwe, wieczorem w dniu rajdu. Wyniki zostaną ogłoszone na mecie rajdu, potem opublikowane w internecie na stronach serwisu [www.arsobatravel.pl](http://www.arsobatravel.pl)

**35.** Zwycięzcy rajdu – pierwsze 3 miejsca ze wszystkich trzech tras - otrzymają nagrody główne.

Dodatkowo mogą zostać przyznane nagrody pocieszenia.

**36.** Uczestnicy sami pokrywają koszty przyjazdu na rajd i powrotu.

**37.** Na mecie rajdu udostępnione zostaną bezpłatnie sale wieloosobowe z miejscami noclegowymi na materacach (z łazienką, bez pościeli - należy mieć własny śpiwór).

**38.** Na mecie rajdu udostępnione zostaną płatne miejsca noclegowe w pokojach 2- i 3-osobowych (z pościelą, ręcznikiem i łazienką z prysznicem)

## IV. BEZPIECZEŃSTWO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

**39.** Organizatorzy nie zapewniają obowiązkowego transportu dla Uczestników, którzy rezygnują z kontynuowania trasy, aczkolwiek w miarę możliwości mogą pomóc i odtransportować Uczestników na metę rajdu. Pomoc dotyczy przede wszystkim sytuacji kryzysowych, kontuzji itd.

**40.** Na terenach leśnych obowiązuje zakaz rozpalania i palenia ognisk, poruszania się po uprawach rolnych, szkółkach leśnych i terenach prywatnych oraz nakaz stosowania się do ostrzeżeń umieszczanych w lesie przez Leśnictwo.

**41.** Na terenie wojskowego poligonu drawskiego obowiązuje zakaz poruszania się i przebywania osobom postronnym. Należy stosować się do ostrzeżeń umieszczanych w lesie przez wojsko.

**42.** Obowiązuje nakaz przestrzegania zasad poruszania się po drogach publicznych, przepisów ruchu drogowego oraz p-poz.

**43.** Wszyscy Uczestnicy zobowiązani są do posiadania przy sobie dowodu tożsamości i telefonu komórkowego. Przyda się kompas, długopis, latarka i aparat fotograficzny.

**44.** W rajdzie mogą uczestniczyć osoby niepełnoletnie, wyłącznie pod opieką osoby powyżej 21 roku życia. Fakt ten jest odnotowywany, a każdy opiekun podpisuje stosowny dokument w tej sprawie.

**45.** W Rajdzie Uczestnicy startują na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych zastanych na trasie rajdu i w razie wypadku nie będą dochodzić oni odszkodowania od organizatorów. Fakt ten odnotowuje się poprzez podpisanie deklaracji - karty startowej - przed Rajdem.

**46.** Organizatorzy mają prawo wycofać Uczestnika z rajdu, z trasy, w przypadku stwierdzenia niezdolności do kontynuowania wysiłku fizycznego podczas rajdu oraz w przypadku stwierdzenia złamania przepisów niniejszego regulaminu.

**47.** Za skutki naruszenia przepisów Kodeksu Drogowego, prawa leśnego, wojskowego i innych przepisów prawa Uczestnik odpowiada osobiście.

**48.** Wszyscy Uczestnicy startując w rajdzie wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku oraz ich imienia i nazwiska w relacjach z rajdu zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (Dz.U. 133/97, poz. 883).

**49.** Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu, o czym Uczestnicy zostaną poinformowani najpóźniej przed startem.

**50.** Organizatorzy nie odpowiadają za straty poniesione i spowodowane przez Uczestników w czasie trwania rajdu.

**51.** Uczestnik/Zespół zobowiązany jest do oddania kajaka, wiosel i kamizelek ratunkowych, które zostały wydane w miejscu startu odcinka kajakowego (na trasie pieszo-kajakowej) – w niezmiennym stanie. Za spowodowane uszkodzenia i straty odpowiada Uczestnik/Zespół.

**52.** Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.

**53.** Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów. W sprawach spornych decyzja organizatorów jest decyzją ostateczną. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia Uczestnika od jego przestrzegania.